



Vendredi 3 décembre 2021

Une reconnaissance internationale pour Legends of Europe ! Le jeu en ligne dédié aux 15-29 ans primé au salon des *serious games* !

Sensibiliser les jeunes bretons aux enjeux européens est une ambition forte de la Région Bretagne. Encouragée par l'Union européenne, la collectivité contribue à les informer sur le rôle et les missions de l'UE à travers des actions pédagogiques dans les lycées ou des dispositifs innovants et ludiques, tel que le jeu *Legends of Europe*. Déjà coup de cœur du salon du Digital Learning à Paris en 2020, le jeu s'est vu décerner le prix du public au "Serious games showcase and challenge", une compétition récompensant les meilleurs *serious games* au monde, organisée cette semaine à Orlando, lors de l'IITSEC, plus grand salon international dédié à la formation, simulation et éducation.

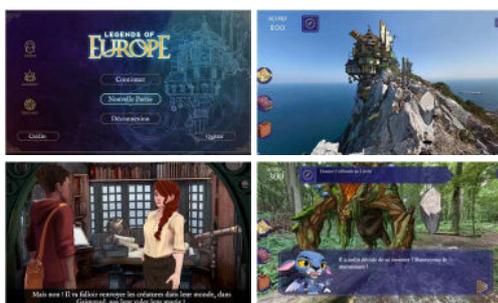
Disponible en français et en anglais, *Legends of Europe* invite ses utilisateurs à découvrir l'Europe, son territoire, son histoire et ses cultures, à travers la quête de Maël, son jeune héros **contraint de retrouver des créatures, issues des légendes européennes, qu'il a libérées par erreur.**

Développé par la société nantaise Succubus Interactive, le jeu permet à ses joueurs d'**approfondir leurs champs de connaissances** (histoire, Européens célèbres, arts et patrimoine, géographie, langues et drapeaux, folklore et traditions), **en les plongeant dans un jeu de piste** dont les codes graphiques sont empruntés à l'univers médiéval-fantastique.



En libre accès (legends.europe.bzh) et téléchargeable sur l'App Store et Google Play depuis 2019, *Legends of Europe* suscite un enthousiasme croissant dans les lycées et les collèges. Grâce à un **module destiné aux enseignants**, ces derniers peuvent ajuster, en classe, le degré de difficultés du jeu, **conçu aussi comme un outil pédagogique**, et sélectionner une ou plusieurs thématiques de leur choix.

Financé par la Région Bretagne avec le soutien de l'Union européenne, ce **serious game** offre aux joueurs **la possibilité de quitter le scénario pour explorer, à 360°, plus de 110 lieux emblématiques en Europe.** Enfin, *Legends of Europe* recourt à la réalité virtuelle et à la réalité augmentée pour être au plus près des tribulations de son héros.



En quête de créatures fabuleuses !

Dans *Legends of Europe*, le joueur incarne **Maël**, jeune lycéen qui, par mégarde, libère des créatures, issues des légendes européennes, enfermées jusque-là dans un ancien grimoire découvert au hasard d'une balade dans une forêt bretonne.

L'expérience de **Loé**, le gardien du grimoire, et l'assistance de **Danaé**, une apprentie mage, lui seront d'une aide précieuse pour retrouver les créatures et les renvoyer dans leur monde.

SERVICE PRESSE

Odile Bruley (06 76 87 49 57) | Sylvain Le Duigou (06 42 32 13 57) | Julien Lagache (07 87 21 88 97)

www.bretagne.bzh/espace-presse @bretagne_presse